

Secretos de los Iluminados Thanateros

¿Sabe usted, que no hay una verdad definitiva?

Iluminados Thanateros

Este documento está dedicado a lograr la Gran
Obra del Mago y a todos los interesados en
magia práctica.



El Libro del Pacto representa el registro más reciente de cómo nos organizamos y nuestras actividades en este grupo. Como un Trabajo vivo en progreso, es muy probable que evolucione.

A los que dieron una mano en la creación de este libro - muchas gracias.

Área de aplicación

Las reglas y procedimientos descritos en este libro son válidos a nivel global en todas las secciones. Todas las secciones son de otra manera autónomas. Cada Sección puede agregar reglas y procedimientos cuando la Sección lo considere necesario. Las reglas de Sección que contradicen las reglas definidas en este documento son nulas.

El Libro puede ser traducido a cualquier idioma para facilitar la comprensión. La versión en inglés se utilizará como referencia básica (ya que esta es la lengua franca del Pacto en la actualidad).

Contenido

El Pacto	3
Breve Historia del Pacto	4
Estructura del Pacto	6
Insignia del Pacto	12
Rituales del Pacto	13
Actividades de los Templos del Pacto.....	15
Archivos de Caos	16
Seguridad.....	16
Anexo	17

El Pacto Mágico de los Iluminados Thanateros

El Pacto Mágico de los Iluminados Thanateros es una comunidad de individuos, que practican la magia individualmente o en grupos. Apoyan, inspiran y se animan unos a otros a explorar el vasto campo de la magia. En resumen, esta entidad se conoce como "El Pacto" o "IOT", donde el primero evolucionó a partir de este último.

"El Pacto es un vehículo para la búsqueda de la Gran Obra de la magia y los placeres y beneficios que acompañan a esta búsqueda. El Pacto también actúa como una fuerza psico-histórica en la batalla por el Aeon". (Peter Carroll 1992)

En las organizaciones tradicionales tanto seculares como místicas, encontramos la forma de la pirámide, en la parte superior hay un líder o gurú o persona similar. La posición del Gurú está por encima de todos los demás miembros y sobre todo de la crítica. El Gurú enseña, manda y critica a aquellos que tienen un grado inferior.

La estructura del Pacto con su sistema de grados tiene la forma de una pirámide también. En la cima, sin embargo, no hay una sola persona, un único amo, sino el Concilio de los Reyes Magos, similar a lo que se conoce en las sociedades tradicionales como el Consejo de los Ancianos.

La hacer de demanda más fuerte que un miembro puede otro miembro, es "The Request". Nadie, independientemente de su grado o cargo, puede comandar a otro miembro del Pacto.

La crítica en el Pacto fluye de abajo hacia arriba. Aquellos en grados superiores deben abstenerse de hacer comentarios críticos hacia los miembros con grados más bajos, a menos que sea necesario para la ejecución de su función.

Cada Magister Templi, Jefe de Sección, Adepto y Magus se le asigna un Insubordinado como asistente personal. Esta asistencia consiste en proporcionar retroalimentación al receptor de la insubordinación sobre sus acciones. La oficina del Insubordinado asegura que la crítica fluya de abajo hacia arriba. El Insubordinado actúa independientemente de la jerarquía del Pacto.

El Pacto es una oligarquía autoperpetuante y está estructurado (geográficamente en su mayoría) en Secciones y Satrapías. Una Sección debe tener al menos un Adepto y debe ser patrocinada por un Mago. Una lista de las Secciones actuales, etc., con sus datos de contacto, se incluye al final del Libro. Dentro de las Secciones, los grupos de miembros que se reúnen regularmente se denominan Templos.

Cada miembro debe ser estimulado a través de la obra del templo para proponer ideas, conceptos, métodos y técnicas que sirvan para realizar obras mágicas y discusiones. La estructura del grado se orienta hacia la responsabilidad organizativa y la competencia en el arte de la magia. La estructura del Pacto y las responsabilidades de sus grados y puestos se exponen en este libro. No hay juramentos secretos ni círculos secretos.

El Pacto es una comunidad sin fines de lucro. No cobramos honorarios de asesoría, iniciación o membresía. Los costos de los recursos utilizados colectivamente se distribuyen equitativamente entre los usuarios reales. Un ejemplo de esto es que cobramos honorarios de asistencia para grandes reuniones del Pacto para financiar alojamiento, comida y espacio de trabajo.

Breve historia del Pacto

Los precursores y primeros años de la IOT

En todas las ediciones de Liber Null hay un gráfico que muestra las corrientes de ideas y tradiciones que culminan en la IOT. Estos son, si se quiere, los antepasados de la IOT y de la Magia del Caos. Sin embargo, el precursor inmediato de la IOT fue el grupo "Stoke Newington Sorcerers", mencionado en la entrevista de Pete Carroll, "Caos International # 17". Ocultistas de diversos orígenes y direcciones posteriores trabajaron en este grupo multidisciplinario a mediados de los 70, incluyendo a Charles Brewster.

El primer anuncio de la formación de la IOT fue en "The New Equinox (TNE)", la ecléctica revista ocultista de Ray Sherwin que se extendió desde 1976 hasta 1979. Pete Carroll fue un colaborador regular, a menudo escribiendo desde sus viajes en el Lejano Oriente y a veces escribiendo bajo los auspicios del Instituto Psiquiátrico. Los artículos de este tiempo incluyen La Postura de la Muerte, Audacia, Voluntad, Gnosis, Mantener el Silencio, Gurús, El Camino de los Siddis y el Ego.

La formación de la IOT fue anunciada en "The New Equinox" en 1976/77.

"Los herederos espirituales de la "Zos Kia Cultus", los Iluminados de Thanateros, son los bebedores del éxtasis dual de la gnosis del sexo y de la muerte. La IOT representa una fusión de magia telémica, tantra, las hechicerías de Zos y Tao.

Los no misterios de los sistemas simbólicos han sido descartados en favor del dominio de la técnica. Los estudios se pueden llevar a cabo en un período mínimo de 6 meses y constan de una serie de técnicas que deben ser dominadas por un solo esfuerzo. Los estudiantes serán probados. Habiéndose mostrado aceptables, los iniciados se pondrán en contacto con otros miembros de la orden y se dará instrucción más compleja.

Los solicitantes deben escribir en c/o Box 333, Morton Press, adjuntando un vale postal de £ 1 para el currículum completo de la beca y las instrucciones.

Es interesante notar que no hay mención de Magia del Caos. Este término no apareció incluso en la primera edición (cubierta blanca) de Liber Null, de Morton Press (la empresa editorial de Ray Sherwin) en 1978. La segunda edición (edición roja) de 1981 (también publicada bajo la imprenta Morton Press) incluyendo la introducción de la Caosfera.

IOT en sus primeros años era "rara vez más que una red de correspondencia suelta y unas pocas personas que se reunían para los rituales en East Morton" (Peter Carroll). Ahora es "la orden mágica del caos", sin embargo, fue lanzado antes de que el concepto se había creado.

Otras previas publicaciones

Los dos primeros libros de Lionel Snell también actuaron como precursores de la corriente de "IOT / Caos Magic". Ambos fueron publicados por "The Mouse That Spins".

- SSOTBME, anónimo, 1974.
- Thundersqueak, O, la confesión de un ala derecha Anarquista: Ser el suicidio Escrito de Liz Angerford y Ambrose Lea, 1979.

Los dos primeros libros de Ray Sherwin fueron fundamentales para interesar a la gente en experimentos mágicos reales sin un marco teórico rígido. El libro de los resultados (Morton Press, 1979/80) es un tratado de magia práctica de sigilos, y el teatro de la magia (aprendiz de hechicero) se basa en el trabajo de grupo, aprovechando las experiencias del primer grupo de IOT en Oriente Morton.

La Iglesia del Caos

Este grupo "IOT en estilo" se formó en Sidney, Australia, por Pete Carroll y Frater Vegtan. Funcionó durante aproximadamente 6 meses en 1980, no dejando ninguna sucesión.

El Primer Grupo IOT del Reino Unido

Pete Carroll regresó de sus viajes a finales de 1980 y se mudó a East Morton, la aldea en Yorkshire donde vivía Ray Sherwin. Otros miembros del Grupo fueron reclutados, en algunos casos durante las "mañanas de café" del sábado organizadas por el Aprendiz de Hechicero en Leeds. El Grupo celebró su primera labor el 22 de noviembre de 1980. La composición del Grupo era inestable. En el curso de los próximos 18 meses se realizaron otros rituales, el Grupo cerró su fase activa en un rito del 1 de mayo de 1982, cuando un pósito para el desarrollo futuro de la IOT fue enterrado en un bosque.

El Templo Bristol C.H.A.O.S.

También conocido como "Cabal Heraclitus", este templo floreció bajo Fra. Stokastikos desde fines de 1982 hasta su retiro en 1991.

El "Círculo del Caos"

El Círculo del Caos fue fundado en 1984. La membresía varió de 8 a 14 durante los próximos 3 años, después de lo cual el grupo comenzó a fragmentarse.

El "círculo" dio lugar a algunos acontecimientos muy significativos, en particular:

- Agosto 1986: Lanzamiento de "Caos International"
- Abril 1987: Simposio del Caos en Leeds

Presidido por Ray Sherwin, los oradores fueron Pete Carroll, Lionel Snell, Freya Aswynn y Dave Lee. El vestíbulo estaba lleno.

Fundación del Pacto

El año 0

Pete Carroll y Ralph Tegtmeier dirigieron conjuntamente el "Exerzitium", un seminario público en Bonn-Ramersdorf (Alemania) en un antiguo claustro de Renania durante cuatro días en octubre de 1986.

Aquellos que pasaron ciertos exámenes fueron invitados a una misa de caos en "un vertedero de munición abandonado excavado profundamente en una montaña en algún lugar de Renania" (Peter Carroll). Esto llevó a la decisión de formar "un nuevo orden mágico de algún tipo".

El resultado fue el Pacto Mágico de los Iluminados Thanateros, anunciado en un manifiesto llamado El Pacto / Liber Pactionis, publicado en Caos International # 3, en agosto de 1987. La primera reunión del Pacto Mundial se celebró en Raabs (Austria), con una iniciación masiva de 25 nuevos miembros.

Estructura del Pacto

La estructura tradicional del pacto consta de 4 grados básicos y un grado especial:

- Neófito (4°)
- Iniciado (3°)
- Adepto (2°)
- Mago (1°)
- 0 °= 5° (5°=0°), usualmente conocido como 5°

En adición a estos grados, existen 5 puestos:

- Cabeza de sección
- Magister Templi
- Archivista
- Insubordinado
- Sacerdote/Sacerdotisa del Caos

Grados dentro del Pacto

Principiante

Los candidatos a una membresía en el Pacto se llaman novatos. No son miembros del Pacto hasta que hayan sido formalmente reconocidos como neófitos.

El novato tiene la posibilidad de conocer el Pacto desde el exterior. Durante un período de al menos 6 meses, el novato trabaja en El Libro del Novicio (ver el texto completo en el apéndice). Además se le asigna un mentor, cuya tarea es apoyar al novicio durante su trabajo, creando un contacto entre Novicios y Pactos. Durante el período como principiante el candidato debe demostrar ser de mente abierta y mostrar que son independientes y libres de creencias dogmáticas.

La tutoría puede ser llevada a cabo por un Iniciado o un miembro con un grado más alto. Los neófitos pueden, bajo ciertas circunstancias, servir de mentores a un novato, pero solamente con la supervisión cercana de un iniciado o de un grado más alto.

Después de que el Libro del Novicio haya sido completado, el diario del Novato será presentado a por lo menos dos miembros del Pacto además del mentor, que preferentemente no son conocidos por el principiante o al menos no cercanos al novicio para asegurar una objetiva evaluación.

Neófito

El grado del Neófito (4°) es el grado más bajo en el Pacto. Los neófitos tienen la oportunidad de conocer el Pacto desde el interior. Son libres de convertirse en miembros de un templo o de trabajar individualmente por sí mismos. La Solicitud se aplica a Neófitos, así como a todos los demás grados. No se les puede ordenar hacer nada, ni siquiera qué tipo de trabajo mágico deben hacer. Durante el tiempo que sé es 4°, el Neófito muestra que son capaces de desarrollar su magia sin órdenes y para proceder a lo largo de su propio camino para alcanzar la Gran Obra del Mago. Son libres de inspirarse en las obras del Pacto o de proceder por sus propios caminos.

Los Neófitos pueden abandonar en cualquier momento el Pacto sin dar ninguna razón y pueden ser despedidos del Pacto, también sin explicación.

Iniciado

El Iniciado ha decidido convertirse en un miembro permanente de la orden y ofrecer sus habilidades mágicas al Pacto. Son libres de sacar de las fuentes inagotables del Caos o del campo del poder del Pacto.

Los iniciados forman el cuerpo principal del Pacto. El Iniciado participa activamente en los negocios del Pacto, tanto en actividades mágicas como organizativas. Los asuntos internos del Pacto y de los templos se ejecutan dentro de un templo que se ha abierto en el grado del Iniciado.

El Iniciado se esfuerza por intensificar y refinar su conocimiento de la magia en todos los campos. El puesto del Sacerdote o Sacerdotisa del Caos puede lograrse desde aquí. Pueden comenzar a trabajar en el trabajo aprobado que conduce al reconocimiento como un Adepto.

En general, la dimisión del Iniciado del Pacto no está prevista, sin embargo, durante el desarrollo de cada individuo puede producirse un cambio de inclinaciones y puntos de vista. La condición previa para la liberación de los juramentos tendría la forma de una explicación de las razones. Los iniciados y los grados superiores pueden ser expulsados del Pacto sólo a través de la excomunión, lo que requiere una explicación por parte del Pacto.

Adepto

El requisito para el portador del grado de Adepto es inspirar a otros, así como organizar y conducir. Ellos son libres para establecer un templo o para apoyar a los Iniciados en el establecimiento de un templo y la dirección. Los adeptos participan activamente en los negocios del Pacto. El grado indica competencia en el reino de la magia. Su tarea es actuar como armas mágicas para el Pacto: defender y proteger el Pacto, inspirar a otros, así como cultivar la estructura y las tradiciones del Pacto.

Magos

El grado del Mago se concede a los Adeptos que han demostrado una extraordinaria competencia mágica y la capacidad de liderar. Su tarea es de coordinar internacionalmente y apoyar y patrocinar a los adeptos y otros grados. Al lograr el grado altamente exigente de Mago, el mago sabio anima a sus adeptos de la sección a ganar experiencia en la participación internacional, de modo que no falte candidatos para los magos del futuro. El grado de Mago debe considerarse como una posición que se mantiene durante un período de tiempo.

El Concilio de los Magos (CoM)

El Concilio de los Magos es el círculo de los portadores activos del 1°. Las únicas responsabilidades del CoM son: hacer cambios en el Libro del Pacto, realizar promociones de grado al 1° y coordinar la organización de eventos internacionales.

Aparte de estas responsabilidades ordinarias, una sección (o sus miembros) podrá, extraordinariamente, delegar en el CoM las decisiones autónomas de su Sección, si se considera necesario. Esta escalada de los negocios internos de la Sección al CoM debe considerarse como un último recurso. En tales materias, el CoM se considera como la autoridad más alta.

5°

El 5° es concedido por el Concilio de los Magos a un mago o un adepto, si éste ya no quiere realizar las tareas del grado logrado. El 5° corresponde al status del iniciado, sin embargo, el 5° puede ser consultado por el Concilio de los Magos para dar su opinión en asuntos específicos. El 5° participa activamente en los negocios del Pacto.

Si un 5° está dispuesto a reanudar las responsabilidades de su grado anterior, puede volver a este grado, previo acuerdo del Concilio de los Magos está de acuerdo en el caso de un mago o los magos de su sección de acuerdo en el caso de un adepto.

Ancianos

El estatus de un anciano es otorgado por el Concilio de los Magos, a un mago o un adepto, si éste ya no quiere realizar las tareas del grado logrado. El Anciano se retira del negocio del Pacto activo.

En el caso de que un anciano esté dispuesto a reanudar la membresía activa en el Pacto, la sección en la que el anciano solía ser activo, decide bajo qué condiciones el anciano puede regresar al grado de 5°. En caso de conflicto, el COM puede ser consultado para asesoramiento o decisión.

Promoción de grados

El sistema de reconocimiento de la anti-magia y mágico se basa en los logros reales de la magia y la organización.

Una promoción de grado puede ocurrir ya sea a petición de un candidato o a propuesta de los portadores del grado correspondiente y grados superiores. Para realizar un aumento de grado es necesario la presencia de al menos un portador de un grado más alto (por ejemplo: 3° para iniciar un 4°, 2° para elevar un 3°, 1° para elevar un 2°). Las elevaciones de grado 2° preferentemente tienen lugar en el AGM. El aumento de grado al 1° sólo puede tener lugar y sólo podrá decidirse durante las Reuniones Generales Anuales (AGA) internacionales.

Debido a factores geográficos y nacionales, puede ser necesario que los candidatos que aspiren a ser miembros del Pacto, formen un grupo en una región que está muy lejos de las actividades del Pacto ya existentes.

En caso de que el viaje al lugar de iniciación supondría una dificultad extrema para los candidatos, el jefe de sección o el mago de la sección patrocinadora podrán investigar y preparar cualquier medio necesario para permitir este viaje.

Si es necesario, uno o varios miembros con el grado apropiado pueden viajar a la región respectiva para realizar la iniciación. Si la tecnología permite que más miembros asistan a una reunión de este tipo a través de un contacto remoto, debe utilizarse como un complemento en lugar de un reemplazo para el contacto físico real en tales circunstancias.

Excomunicación

Excomunicación es la expulsión de un miembro del Pacto. Una excomunicación solo puede ejecutarla un templo o sección con la debida aprobación del jefe de sección y de su subordinado.

Puestos dentro del Pacto

Además de los grados dentro de la estructura, existen puestos. Los mismos se rotan, para evitar desgaste por saturación de responsabilidades por un miembro. Los cambios aseguran diversidad en la toma de decisiones.

Jefe de sección

Adjuntar la letra "s" al número de grado marca el jefe de sección. El jefe de sección tiene por lo menos un 2°. El jefe de sección coordina las actividades de la sección. Mantiene contacto con los miembros y los templos de la sección y aseguran que la información nacional e internacional llegue a todos los miembros y que las reuniones nacionales tengan lugar. Al lograr el puesto altamente exigente de jefe de sección, el titular debe dar prioridad a identificar posibles sucesores y ayudarlos con cualquier desarrollo personal adicional necesario. Esto permite que las habilidades de liderazgo se desarrollen más rápido y más miembros compartan la profunda alegría de servir al Pacto, en lugar de que una persona permanezca en el centro de atención durante demasiado tiempo. El período recomendado para la celebración de esta posición es de unos cinco años.

Magister Templi

El Magister Templi / Maestro del Templo (MT) coordina las actividades del templo. El titular de esta oficina es elegido por todos los miembros presentes o designado por el Adepto patrocinador o Mago. Es la responsabilidad de la MT que sólo aquellos miembros que llevan el grado adecuado participen en los rituales del templo. Los visitantes del templo darán privadamente al MT la contraseña y firmarán de antemano.

Archivista

Cualquier neófito o superior puede tomar el cargo de archivista del templo. El archivista mantiene registros de las actividades del templo. El lugar y la hora de las reuniones se registrarán en el diario del templo, los miembros actuales sólo serán nombrados por sus nombres oficiales y/o números seguidos por un breve resumen de las obras realizadas y los resultados.

En caso de que sea inevitable que la información confidencial tenga que ser anotada, debe ser transcrita con un método previamente acordado con la MT, sin embargo, no puede ser cifrado. El archivista garantiza la seguridad de los registros y se asegura de que sean destruidos en lugar de perdidos o robados.

Los archivistas de la sección deben ser iniciados o superiores.

Insubordinado

La crítica dentro del Pacto fluye de abajo hacia arriba. Con este fin, cada magister templi, adepto, mago y jefe de sección, se le asigna un insubordinado. La oficina del insubordinado puede ser ejecutada por un iniciado o un neófito que haya sido miembro del Pacto por algún tiempo. Los insubordinados son elegidos por iniciados y neófitos.

A cada MT se le asigna un insubordinado personal. Dentro de un templo son elegidos por todos los miembros del templo - excepto el MT. Cada miembro puede ocupar el cargo de insubordinado.

Es tarea de los insubordinados velar por que el MT, el jefe de sección, el adepto o el mago no descuide su progreso mágico personal y que cumplan bien sus tareas. Hay diferentes maneras de cumplir con los deberes de los insubordinados. Pueden transmitir críticas con la grosería del bufón, hacer que todo parezca ridículo, o preguntar con la ingenuidad del loco sobre cuestiones que no están claras. Asumiendo el papel de capellán, el insubordinado puede señalar debilidades personales y puntos ciegos del receptor de la insubordinación, actuando como confesor, pueden recibir informes sobre desarrollos personales, como inquisidor pueden plantear una objeción a las decisiones.

Estos cinco roles del Insubordinado consisten en las siguientes tareas.

- Asegurar que todas las explicaciones, discursos y enseñanzas sean claras para todos y criticar a aquellos que no lo son y exigir su aclaración. Así, la tarea del loco es simular la ignorancia donde otros pretenden entender.
- Transmitir la crítica con cierta facilidad e impertinencia. Así, el deber del bufón es tomar algo ridículo que otros quisieran pasar por alto diplomáticamente.
- Señalar las debilidades personales y los puntos ciegos. Por lo tanto, es responsabilidad del capellán manejar asuntos personales de una manera imparcial.
- Recibir informes sobre el desarrollo mágico personal sin hacer comentarios sobre ellos. Por lo tanto, es tarea del confesor ofrecer protección contra la pereza y la autosatisfacción.

- Tener el derecho de vetar cualquier instrucción e informar a un Mago, al Jefe de Sección o al Consejo de los Magos acerca de su ejercicio. Así es el deber del inquisidor prevenir el abuso de posición.

El Insubordinado elige un título de dos palabras para caracterizar su propio papel. Este título puede ser elegido libremente, combinando tonto, bufón, capellán, confesor o inquisidor. Un papel denota que es más cercano al temperamento del candidato, el otro que menos favorecen. Así, el Insubordinado puede optar por ser titulado Inquisidor-tonto, bufón-Confesor etc.

El puesto de un Insubordinado expira cuando se asigna otro Insubordinado para llenar el puesto o cuando el Insubordinado se reconoce como Adepto. Cada templo es libre de decidir cuánto tiempo debe durar el puesto. Puede ser rotado en cada reunión del templo o puede ser sostenido por un término más largo. En este caso se puede ejecutar el Ritual Insubordinado. En el primer caso, la soga (el símbolo del oficio de Insubordinado) puede ser transmitida al nuevo titular de la oficina en cada reunión del templo.

Predominantemente el Insubordinado llevará a cabo sus negocios oficiales con el Receptor de su insubordinación en privado. Puede ser aconsejable que el Receptor informe a su Insubordinado sobre cualquier evento polémico de antemano para evitar el ejercicio de un veto en público.

Sacerdote o Sacerdotisa del Caos

El puesto de sacerdote o sacerdotisa de Caos es reconocido como una vocación voluntaria, profundamente vocacional, de algunos miembros de los 3°, 2° o 1°. Hay un elemento de "extensión" al papel del sacerdote de Caos, en relación con un grupo social o mágico o comunidad más allá del Pacto. El sacerdote de Caos debe, como cualquier otro sacerdote, ser capaz de:

- Actuar eficazmente en las extremidades de la vida y en emergencias mágicas
- Entrar en un estado de gnosis a voluntad
- Ser eficaz en adivinación y consejería
- Actuar como embajador de la magia genuina en general y del Pacto en particular al impresionar a las personas con su comprensión de las realidades humanas y mágicas
- Ser capaz de construir y realizar ritos festivos para marcar importantes ritos de paso en momentos significativos de la vida

Cualquier Adepto o Mago debe ser capaz de asumir el papel de un sacerdote caos.

Templos del Pacto

Un templo del Pacto sólo puede ser fundado por un Adepto o un Mago, o por un Iniciado que es patrocinado por un Adepto o un Mago. En este último caso, el patrocinador inspecciona regularmente el trabajo del templo.

Cada templo elige un nombre característico, bajo el cual se conocerá dentro del Pacto. Un templo consta de reuniones de sus miembros y puede ser sostenido en cualquier espacio abierto o cerrado en el cual el trabajo no perturbado es posible.

El Magister Templi mantiene un registro de los datos de contacto de los miembros del templo. Dichos registros no pueden ser mantenidos ni mantenidos de ninguna manera que puedan revelar pistas o detalles sobre la pertenencia al Pacto a personas externas. Dentro del Pacto, el Magister Templi informa al Jefe de Sección y al patrocinador, cómo se puede contactar al templo, que también es tratado confidencialmente. Cualquier miembro del Pacto puede ser miembro de varios templos.

Otros Templos

Otra forma de templo es el Templo Cibernético, empleado principalmente para la cooperación internacional de los miembros del Pacto. El templo que viaja es una forma más, que también actúa en un nivel transversal. Estas formas del templo también necesitan ser fundadas o patrocinadas por un Adepto o un Mago.

Todos los miembros son libres de realizar trabajos mágicos a nivel regional, nacional o internacional en grupos de trabajo en cualquier momento.

Insignia del Pacto

El equipo básico de un templo de IOT es la estrella de ocho rayos de Caos, que debe ser exhibida prominente en el espacio de la reunión. Una bandera o tela de altar puede llevar la estrella de Caos, una Caosfera puede ser instalada en la habitación o ser atada a un bastón.

Los miembros de todos los grados usan lo que consideran como trajes llenos llanos. El anillo Caos muestra la estrella de ocho rayos de Caos. Se puede usar en cualquier ocasión, pero no prueba por sí mismo la pertenencia o el grado en el Pacto.

Cada miembro del Pacto elige un nombre mágico y un número, precedido por el término Soror, Frater o una combinación de ambos (por ejemplo, Sator, Clasificador). Son conocidos por esta identidad en el Pacto, todos sus hechos y comentarios serán registrados en los archivos bajo esta identidad solamente.

Signos y contraseñas del Pacto

Los signos y contraseñas de cada grado aseguran la seguridad interna y externa del Pacto. Sus palabras y movimientos son discretos y pueden ser intercambiados en situaciones comunicativas comunes sin ser reconocidos por extraños. Los signos y las contraseñas se determinan de nuevo en cada reunión general anual (AGM) internacional.

Ouraniano-Barbárico

Al principio de su vida, el Pacto comenzó a desarrollar un lenguaje mágico para su uso en los rituales. Conocidos como Ouraniano-Barbárico. Grupos de magos del Pacto continúan su creación. Evitando el uso de los tiempos y en la medida de lo posible, evitando la construcción del verbo "ser", Ouraniano-Barbárico pretende liberar al mago de los procesos de pensamiento lineales del pasado-presente-futuro y la naturaleza ilusoria de la existencia pura, proclamas rituales o SOIs. Una teoría es que al usar lenguaje incomprensible en situaciones rituales, este tipo de lenguaje ocupa las partes verbales de la conciencia,

permitiendo que una cierta cantidad de libertad de creencia surja en el resto del cerebro. Todas las palabras aprobadas por Pacto se pueden encontrar en nuestro sitio web de diccionarios en línea. <http://Caosmagick.org/barbdict/>

Rituales del Pacto

Ritual de apertura y clausura

El Maestro del Templo llama al orden y lleva a un destierro apropiado. Luego abren el templo con las señales y contraseñas del templo o grado.

Un ritual de cierre se lleva a cabo después del último ritual de una reunión en el templo, que suele culminar en el método probado, "limpiar con la risa" (o alguna otra técnica para volver a entrar en normalidad, según corresponda).

Rituales de grado

Las estructuras básicas de los rituales pueden ser modificadas individualmente y de acuerdo con los requisitos.

Normalmente los rituales descritos aquí son dirigidos por el Magister Templi. También pueden delegar a un representante con el grado apropiado, que puede ejecutar estas tareas. Esto proporciona a otros miembros la posibilidad de adquirir experiencia en la dirección de estos rituales. Los rituales de Neófito, Iniciado, Adepto e Insubordinado citan breves pasajes de "Liber Kaos", que fue escrito por Peter J. Carroll y publicado por Samuel Weiser en 1992.

Ritual del Neófito

El Ritual Neófito requiere que el Novato traiga una bata y un anillo.

Si no hay objeciones contra el candidato, se someten a un procedimiento para probar su voluntad y sus capacidades para ser miembro del Pacto. Al final el candidato tiene que proclamar las aseveraciones y juramentos neófitos, que:

- Saber que puede no haber verdad última
- Están dispuestos a practicar la filosofía y las técnicas de la magia Caos
- Se mantendrá en silencio sobre el negocio privado del Pacto, signos, contraseñas e identidades de sus miembros.
- Llevarán su túnica y su anillo como marcas de su voluntad de ser un mago.

El candidato da su nombre mágico, número y es reconocido como Neófito, recibe la túnica, el anillo, el signo y contraseña del Neófito.

Rito del Iniciado

El candidato se ofrece a sí mismo con una señal de estado iniciado y reafirma las afirmaciones Neófito y juramentos.

Ahora el candidato corre a través de un procedimiento para probar su voluntad y habilidades para ser un Iniciado. Si pasan la prueba, se desnudan y se tumban en el suelo para tomar el juramento de un Iniciado:

- Ofrecen al Pacto los poderes de voluntad, imaginación, percepción y concentración que poseen.
- Se unen a los servicios del Pacto.
- Si alguna vez rompen su confianza, entonces serán despojados de toda protección.

El candidato es reconocido como Iniciado, recibe el signo y la contraseña del grado.

Ritual del Adepto

El candidato se provee con un objeto para marcar adepto, reafirma sus afirmaciones, juramentos Neófitos y el juramento de Iniciado. Una vez más el candidato pasa por una prueba y hace las obligaciones de un Adepto.

El candidato se ofrece al Pacto como:

- Un escudo para la defensa del Pacto.
- Un vaso a través del cual el Pacto puede derramar enseñanzas de la magia Caos una espada para herir y confundir a sus enemigos.
- Un personal que mantenga el Pacto.

El candidato es reconocido como Adepto, recibe el signo y la contraseña.

Ritual del Mago

El candidato toma responsabilidad para servir al Pacto como Mago. Luego, el candidato es reconocido como Mago.

Ritual de Insubordinado

El receptor de insubordinación trae un lazo y se arrodilla ante el candidato en ambas rodillas. Entonces el destinatario envuelve el extremo cerrado alrededor de su cuello, lo tira apretado y entrega el extremo abierto al candidato. A continuación, el destinatario pregunta al candidato las siguientes cinco preguntas, comenzando cada una con "¿Me probarás como mi ...?" y el candidato responde a cada uno de ellos con "Sí, lo haré".

- ¿Tonto, para que todos lo comprendan?
- "Bufón, ¿si nadie más va a criticar?"
- "Capellán, ¿que no hay falta que no se remedió?"
- ¿Confesor, para no descuidar mi propio progreso?
- ¿Inquisidor, si excedo mi autoridad?

Este diálogo concluye con la conversación sobre la naturaleza de esta insubordinación, donde el candidato declara cuál de estos cinco aspectos refleja más fuertemente su implementación de la oficina seguida por la que menos lo refleja.

Destinatario: "Entonces, ¿cómo serás conocido?"

Candidato: "Yo soy tu _____".

Destinatario: "Entonces toma esta sogá mi _____ para recordarnos tus deberes."

Finalmente, el destinatario entrega la sogá a la Insubordinada y el templo lanza un breve aluvión de regodeo sobre el recipiente.

Actividades del Templo

A continuación se dará una breve descripción general de las diversas actividades del templo en orden cronológico. Los intereses, las necesidades y las capacidades de los miembros activos del templo determinan el contenido y las actividades.

Preliminares

El Magister Templi es responsable de la reunión sin perturbaciones del templo. En caso de la presencia de los huéspedes que se han asegurado de los grados adecuados de antemano. El MT anuncia cualquier disculpa por ausencia y proporciona cualquier instrucción preliminar.

La apertura

El templo es abierto por el MT - o su representante asignado - en el grado apropiado o con un ritual de apertura apropiado.

Entrenamiento y Práctica

Todos los miembros son estimulados, a discreción del MT, a presentar y dirigir ejercicios en varias disciplinas mágicas, tales como métodos de gnosis y control de la conciencia, ejercicios para el uso de diferentes instrumentos y técnicas mágicas. También se pueden presentar trabajos escritos y discursos.

Acciones mágicas

De acuerdo con los miembros de los templos y el MT, realizan varias obras mágicas de encantamiento y adivinación, rituales de evocación, invocación o iluminación pueden hacerse al servicio del Pacto, del templo o de los individuos. La Misa de Caos B puede llevarse a cabo como una celebración tan a menudo como se desee, con ocasión del reconocimiento de un nuevo sacerdote de Caos, o para otro propósito.

Rituales and Prácticas Mágicas

Rituales del Pacto se realizan raramente usando pautas escritas. Un ritual que no se puede llevar a cabo desde la memoria debe ser reconsiderado para la simplificación. Generalmente, cuando se está realizando un trabajo extenso, el miembro que lleva la parte principal del ritual instruye a todos los participantes de antemano, dando señales durante el trabajo cuando sea necesario.

El MT debe obtener la aprobación de un Mago por adelantado si un templo quiere llevar a cabo un ataque mágico, sin embargo, esta regla puede ser renunciada en casos urgentes.

Discusiones

Las discusiones sobre cuestiones de organización, el intercambio de experiencias compartidas y la planificación de futuros proyectos son conducidos por el MT. Informes sobre el trabajo individual y la investigación de varios miembros también pueden ser una parte valiosa de la reunión del templo. Otros temas pueden ser informes de otros templos y publicaciones. También la información relevante a nivel nacional e internacional será transmitida dentro del templo.

Clausura

El MT cierra el templo con el ritual de cierre. Si es necesario se puede volver a abrir en un grado diferente con miembros seleccionados. En general, el trabajo del templo es seguido por algunos de socialización.

Archivos del Templo

Los registros antiguos (de los templos que ya no existen) serán entregados al jefe de sección para ser archivados. El diario del templo puede ser examinado por cualquier Iniciado o superior, los registros de un templo patrocinado pueden ser inspeccionados por el patrocinador en cualquier momento. Los Jefes de Sección pueden examinar los registros de todos los templos de su Sección. Los magos pueden inspeccionar los registros de todos los templos.

Archivos del Caos

Los Archivos de Caos serán compilados por uno o varios miembros. El Consejo de los Magos y el Jefe de Sección aseguran que estos archivos se conserven en cada sección y satrapía. Todos los Iniciados y superiores tendrán acceso a los archivos de la manera apropiada. A petición, los neófitos pueden tener acceso a temas específicos en extractos.

El material sobre trabajos no experimentados y experimentos se marcará como "no probado". Las obras realizadas y las técnicas probadas deberán ir acompañadas de información sobre las experiencias y los resultados.

Seguridad

Todos los miembros del Pacto están obligados a mantener los nombres y los datos de contacto de los miembros, de tal manera que no se pueda concluir la membresía. Los grados sólo pueden ser asignados por contacto personal. En casos excepcionales en los que no sea posible una reunión por razones logísticas, los principiantes pueden ser aceptados sólo después de un contacto escrito.

Anexos

The Book of the Novice (Título Original)

El principiante

Los requisitos mínimos para la admisión a la IOT son 6 meses de trabajo diario registrado en el programa y si es geográficamente posible, algunos trabajan con un grupo de IOT o Templo. Durante este período de 6 meses, se le conoce como principiante, usted tiene un mentor, un contacto dentro de la IOT que le apoya en su trabajo.

En algunos casos, especialmente con principiantes altamente experimentados, el novato y el mentor pueden elaborar un programa de entrenamiento individual. El siguiente programa formará el núcleo de todos los programas de capacitación.

Las secciones de la obra son las siguientes.

Control de la Mente / Meditación

La magia requiere que cultivemos la capacidad de concentrar nuestra atención en una condición de trance intenso. Las primeras etapas de este entrenamiento requieren inmóvil, conciencia del aliento y regulación, y cierta habilidad para detener los pensamientos.

1 Asana / Calma

Escoja una postura que no induzca al sueño y mantenga la calma. Obsérvese pasivamente mientras hace esto.

OBJETIVO: Inmovilidad de 15 minutos, aumentando a 30 minutos. Luego proceda al control de la respiración. Practicar esto por sí mismo, y dentro de otro trabajo. Registro en el diario mágico, como con todos los ejercicios posteriores.

2 Pranayama / Conciencia y control de la respiración

En Asana, haga el aliento gradualmente más profundo y más lento. Respirar con plena conciencia de inhalar, sosteniendo, exhalando y sosteniendo hacia fuera.

OBJETIVO: 15 minutos de conciencia continua de la respiración, aumentando a 30 minutos. Luego procede a la vigilancia del pensamiento.

Practicar esto en Asana, por sí mismo y dentro de otro trabajo.

3 Pensamiento Vigilancia / Pratyahara / No pensar

Cultivar la conciencia de la corriente de pensamiento e intentar detenerlo y lograr un silencio interno. OBJETIVO: Conciencia persistente de pensamientos que surgen. Una experiencia de detener el monólogo interno, y la conciencia de lo difícil que es esto.

Trances Mágicos

La segunda etapa de la formación desarrolla una intensa concentración en imágenes arbitrarias y sonidos como una preparación para la concentración mágica.

4 Concentración del objeto

Mire atentamente los objetos (una taza, una pared, las nubes, el fuego, etc.)

OBJETIVO: Visión fija, sin distracción, sin distracción por pensamientos o distorsión del objeto.

5 Concentración de sonido y voz

Concentración en sonidos imaginados. Seleccione un sonido de una o varias sílabas y repita en la mente.

OBJETIVO: Concentración hasta el punto de exclusión de otros pensamientos.

6 Concentración de la imagen

Visualice formas simples y fijas, mantenga la imagen estable. Avanzar hacia formas más complejas y en movimiento.

OBJETIVO: Capacidad persistente de mantener las imágenes deseadas en mente por tantos minutos como sea posible. Sin distorsión de la imagen.

7 Metamorfosis / cambio de hábitos

Cambie alguna característica sin importancia de su pensamiento o comportamiento. Seleccione un hábito menor y quítelo de su comportamiento. Adopte un nuevo comportamiento al mismo tiempo. Los cambios no deben ser en sí mismos significativos, y deben ser seleccionados con la garantía de éxito.

OBJETIVO: a) Éxito en el cambio de hábitos. El éxito en pequeños cambios construye las habilidades para la auto transformación importante - "El Gran Trabajo de la Magia".

b) Se deben cultivar dos estados particulares de la mente:

Risas: invóquenlo "fingiéndolo hasta que lo haga". Es el mejor antídoto para el desequilibrio emocional causado por el trabajo mágico.

Desapego y desinterés, de Austin Osman Spare es el estado en el que podemos trabajar sin lujuria de resultado. Tenemos que estar atentos a nuestro objetivo, pero la luz en nuestro tacto.

Magia

Esta sección se basa en lograr un cierto éxito en las secciones anteriores primero. Rituales, Sigilos, Adivinación y trabajo astral son los temas de entrenamiento.

8 Rituales de destierro

Adquiere un arma mágica y decida sobre una estructura para tu ritual. Debe contener como mínimo: una barrera visualizada alrededor de ti mismo; una imagen centralizada visualizada, como la forma del arma mágica o sus propios centros de energía del cuerpo; símbolos de poder dibujados con el arma mágica; un breve pero intenso intento de detener el monólogo interno.

OBJETIVO: Preparación para la concentración mágica y el trabajo; marcando los puntos de «salir» y «volver a la» realidad consensual»; proteger al mago contra la obsesión u otros procesos mentales incontrolados; autodefensa psíquica.

9 Sigilos y Mantras

Tres etapas de trabajar con un sigilo o mantra son: componer el glifo / sonido, olvidar su significado consciente y cargarlo. La forma del sigilo / mantra y el deseo original que encapsula debe ser rigurosamente desterrado de la conciencia de vigilia normal. El sigilo se carga cuando la mente se detiene a través de la meditación o paralizada por la excitación, como en la emoción intensa o el sexo. El sigilo también se puede cargar cuando surge otro fuerte deseo, que luego se sacrifica, el sigilo se centra en su lugar.

OBJETIVO: El objetivo da como resultado una realidad de consenso de los sigilos activos. Tenga cuidado de grabar sus entradas de diario de una manera que no le recuerda el propósito del sigilo.

10 Adivinación

Desarrolle y registre sus intentos de adivinación con al menos 2 sistemas simbólicos, runas, tarot, extiende, I Ching. No se recomienda la astrología. Experimente también con técnicas de espejo negro, lectura de cristal o análisis de la llama y con técnicas cenestésicas como la radiestesia.

OBJETIVO: Conocimiento objetivo de los acontecimientos y orientación subjetiva para su magia.

11 Sueños

Guarde un registro de sus sueños, separado de su diario mágico principal. Registre todos los sueños tan pronto como sea posible después de despertarse. Vale la pena guardar un libro y una pluma junto a la cama y grabar cualquier cosa que venga a la mente cuando te despiertas en la noche. Pasa a seleccionar un tema con el que soñar, mediante una visualización intensa o el uso de sigilos. Desde el dominio de esta fase, pasar a los intentos de exteriorización de la conciencia.

OBJETIVO: Acceso al plano del sueño, en forma de sueños lúcidos y experiencias "fuera del cuerpo".

El registro mágico

Todos los trabajos del noviciado deben ser registrados DIARIAMENTE en un diario, con sus propios comentarios. Usted puede optar por mantener su diario noviciado separado de sus registros más personales.

Se sugiere que la primera vez que realice nuevos trabajos (un rito de destierro), usted lo escribe completamente.

Posteriormente se pueden usar comentarios más cortos, por ejemplo: "Pentagrama Menor - obtener más fluidez ahora"

Mentor y principiante

No perseguimos a los Novicios; sólo estamos interesados en personas altamente motivadas. Depende de usted permanecer en contacto regular con su mentor. Si no escuchamos de usted durante un tiempo, asumimos que actualmente no está interesado en ser un Novato. Esto no significa que la puerta está cerrada, pero depende de usted hacer el esfuerzo y ponerse en contacto.

Referencias

El Novicio encontrará muy útil el esquema de entrenamiento original de Peter J. Carroll para IOT "Liber MMM". Está contenido en "Liber Null / Psychonaut", publicado por Weiser. Liber Null es el manual original de la IOT.

Contactos (Inglés)

Illuminates of Thanateros Worldwide These are the available web sites as of 2014.

IOT Austria	http://iotaustria.org/
IOT British Isles	http://iotbritishisles.org/
IOT Bulgaria	http://iotbulgaria.com/
IOT Germany	http://iot-d.de/
IOT North America	http://iota.thanateros.org/
IOT Pasifika (includes Australia & New Zealand)	http://pasifika.thanateros.org/
IOT Poland	http://iotpl.thanateros.org/
IOT South America	http://iot-sulamerica.com.br/
IOT Switzerland	http://iot-schweiz.ch/

Postal enquiries (include stamps to ensure a reply) may be made to:
BM 8482, London, WC1N 3XX, United Kingdom

Timeline

Events

1st announcement of IOT in The New

1978

1979

Formation of Church of Caos, Sydney,
Australia

Formation of 1st UK IOT Group, Yorkshire

1981

Introduction of the Chaosphere

End of 1st UK IOT Group

1984

Formation of the Circle of Chaos Group,
Yorkshire *Magick*

1985

1986

The conception of the Pact

Chaos Symposium, Leeds
1st International Pact Meeting (AGM),
Formation of UK Section,
and a German-speaking Section, comprising
Germany, Austria and Switzerland
First UK Pact Temple formed in London
Circle of Chaos dissolved
Caput Corvi (as Caos-infocenter) founded by
Frater .717.
1st public Caosmagick-Seminar in Austria

2nd AGM, Austria
Austria becomes independent Section
Formation of Australasian Section

3rd AGM, Austria
Switzerland becomes an independent Section
Formation of USA Section

1989-90

Publications

Equinox **1976/77**

1st publication of *Liber Null* by Pete Carroll

1st publication of Ray Sherwin's *Book of Results*

1980

2nd edition of *Liber Null*
1st edition of *Psychonaut* by Pete Carroll

1982

1st publication of Ray Sherwin's *The Theatre of*

1st edition of *Anubis- Magazine* (Germany)

1987

Caos International #1 published
Austria

Publication of *Liber Pactionis* (as forerunner of
The Book)

1988

1989

1st publication of the *Handbook of
Chaosmagick* by Frater .717

Publication of Phil Hine's *Urban Shaman
Trilogy*

4th AGM, Austria
The Ice War (See Chaos International #23)

1991

5th AGM, Austria
UKAOS 1, a public day of Chaos Magick,
London

1992

6th AGM, Austria
UKAOS 2

7th AGM, Austria
UKAOS 3

1994

8th AGM, Austria
UKAOS 4

9th AGM, UK
Formation of the Bulgarian Satrapy

10th AGM, UK

11th AGM, Germany
Formation of Brazilian Section
Satrapies established in Denmark and Holland
first Cyber-Temple CATSBLOXX
(German-Austrian Temple)
12th AGM, Germany

1999

13th AGM, Austria

14th AGM, Austria

15th AGM, USA

2002

16th AGM, Germany

1990

First edition of the *IOT-International Newsletter*
First edition of *Liber Kaos/The Psychonomicon*
by Pete Carroll
Frater Choronzon's *Liber Cyber* published
Phil Hine's *Chaos Servitors* published

Ramsey Dukes' *Blast Your Way to Megabucks*
published
Phil Hine's *Condensed Chaos* first published
Nicholas Hall's *Chaos and Sorcery* published
Nathaniel Xanthe's *Psychodenizens* published

1993

Phil Hine's *Prime Chaos* first published

Kaos Magick Journal 1 published by USA
Section
Phil Hine's *The Pseudonomicon* first published
Dave Lee's *The Wealth Magic Workbook*
published

1995

1996

1997

Last issue, #23, of *Chaos International*
Last issue, #23, of *Anubis-Magazine*
Chaotopia! by Dave Lee published
first IOT website published

1998

Chaosmagick.org website and databank (by Fra.
Karlo and Fra. .717.) online

Barbaric Dictionary online

2000

2001

1st Publication of *The Book*
Caput Corvi website and service closed
717.info website online

17th AGM, Austria	2003
18th AGM, UK	2004
19th AGM, Germany	2005
20th AGM, Austria	2006
21st AGM, USA	2007
22nd AGM, UK	2008 1st Publication of the <i>Book of the Novice</i>
23rd AGM, Brazil	2009
24th AGM, Germany	2010
25th AGM, Austria	2011
26th AGM, USA	2012
27th AGM, UK	2013
28th AGM, Germany	2014 2nd Edition of <i>The Book</i>

Acronyms and Abbreviations

AGM	Annual General Meeting
CoM	Council of Magi
Fra	Frater
Insub	Insubordinate
IOT	Illuminates of Thanateros
KKK	Kaos Keraunos Kybernetos
MT	Magister Templi
Sor	Soror

CHOYOFAQUE

The Council of The Magi
2014